



erfinden ein Spiel...

Spielen ist schön! Das finden auch Otto und Lotte. Damit es nicht langweilig wird, hat sich Tante Ottilie etwas ausgedacht. Heute dürfen die beiden Froschkinder sich selbst ein Spiel ausdenken, alles was sie dazu brauchen sind Stifte, eine Schere, Kleber und ein Blatt Papier. Na, seid ihr neugierig?

Und so funktioniert es:

1. Druckt euch die Vorlage des Würfels aus
2. Überlegt euch Symbole oder Zeichen, die ihr auf den Würfel malt
3. Ihr macht die Regeln, also überlegt euch was bei welchem Symbol passieren wird

Beispiel: Ein Frosch steht für hüpfen, immer wenn er gewürfelt wird, hüpfen ihr alle hoch. Auf einer anderen Seite ist das Symbol einer Sprechblase, wenn die gewürfelt wird, erzählt ihr was ihr besonders gut könnt, oder einen Witz oder eine kleine Geschichte usw.

4. Jetzt könnt ihr den Würfel ausschneiden, falten und an den gestrichelten Linien zusammenkleben.

Viel Spaß!



